



# **Лэпбук «Правила дорожного движения»**

**Автор: Васильева Елена  
Геннадьевна**



Советы Светофорника

Разрешающие  
знаки

Запрещающие  
знаки

Знаки

Раскраски по  
ПДД

Игры по ПДД

Набам по ПДД

Набам по ПДД



## Дидактическое пособие лэпбук

«Правила дорожного движения» представляет собой картонную папку - передвижку формата А4.

На страницах папки имеются различные кармашки, карточки в которых собрана информация по теме.



Пояснительная записка.

Дидактическое пособие лэпбук «*Правила дорожного движения*» предназначено для детей среднего и старшего дошкольного возраста, если содержание лэпбука пополнять и усложнять. В старшем дошкольном возрасте дети уже могут вместе с взрослыми участвовать в сборе материала: анализировать, сортировать информацию.

Данное пособие является средством развивающего обучения, предполагает использование современных технологий: технологии организации коллективной творческой деятельности, коммуникативных технологий, технологии проектной деятельности, игровых технологий.

## Цели:

-Формировать систему знаний, умений и навыков детей по правилам дорожного движения.

-Повторить и закрепить знания о светофорах и сигналах; довести до детей важность сигналов светофора.

-Познакомить с правилами перехода проезжей части по регулируемому и нерегулируемому пешеходному переходу.

-Знать и уметь классифицировать дорожные знаки: предупреждающие, запрещающие, предписывающие, знаки сервиса.

-Развивать наблюдательность, самостоятельность мышления, внимательность на дорогах.

## Задачи:

### Образовательные:

- Познакомить детей с правилами дорожного движения, строением улицы и дорожными знаками, предназначенными для водителей и пешеходов;
- Научить детей предвидеть опасное событие, уметь по возможности его избегать, а при необходимости действовать;

### Развивающие:

- Развивать осторожность, внимательность, самостоятельность, ответственность и осмотрительность на дороге;
- Стимулировать познавательную активность, способствовать развитию коммуникативных навыков;

### Речевые:

- Способствовать развитию речи детей, пополнению активного и пассивного словаря детей.
- Развивать связную речь;

### Воспитательные:

- Воспитывать навыки личной безопасности и чувство самосохранения;
- Воспитывать чувство ответственности.

Рекомендации по использованию.

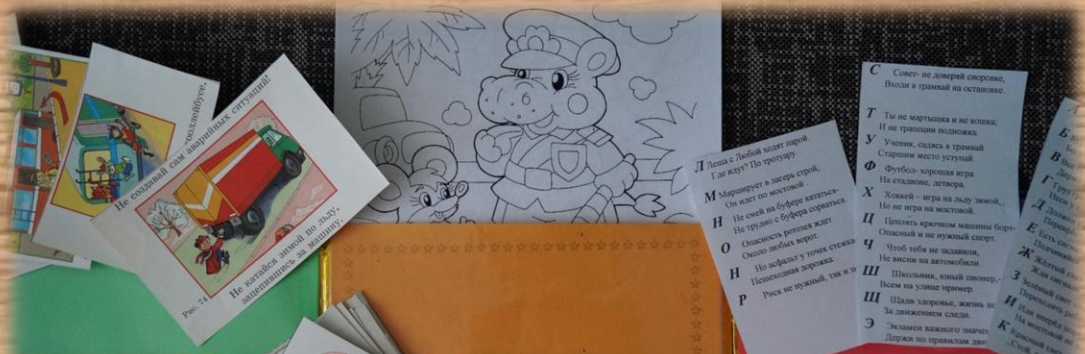
Дидактическое пособие (лэпбук) «Правила дорожного движения» рекомендуется использовать воспитателям дошкольного учреждения в индивидуально-коррекционной работе с детьми, детьми в самостоятельной и игровой деятельности.

Благодаря этой форме работы дети многое узнали о ПДД. Знают и с удовольствием читают наизусть стихи о дорожных знаках, транспорте, придумывают загадки о ПДД, изучают правила дорожного движения. Работа с лэпбуком позволила разнообразить работу и повысила познавательный интерес у детей.









### Раскраски по ПДД

«СИГНАЛЫ СВЕТОФОРА»

«ЗЕБРА» (на время и точность исполнения)

«ГДЕ МЫ БЫЛИ, МЫ НЕ СКАЖЕМ, НА ЧЕМ ЕХАЛИ, ПОКАЖЕМ»

Каждая команда решает, какое транспортное средство будет изображать (троллейбус, карета, теплоход, паровоз, вертолёт). Представление транспортного средства должно проходить без комментариев. Команда соперника отгадывает задуманное. Задание можно усложнить, предложив команде конкретный вид транспорта.

«ГРУЗОВИКИ»

Для проведения игры потребуются рули, мешочки с песком для каждой команды и две стойки.

Первые участники команд держат в руках рули, на головы им помещается мешочек с песком – груз. После старта участники оббегают вокруг своей стойки и передают руль и груз следующему участнику. Побеждает команда, первой выполнившая задание и не уронившая груз.

### Стихи по ПДД

«СИГНАЛЫ СВЕТОФОРА»

«ЗЕБРА» (на время и точность исполнения)

«ГДЕ МЫ БЫЛИ, МЫ НЕ СКАЖЕМ, НА ЧЕМ ЕХАЛИ, ПОКАЖЕМ»

Каждая команда решает, какое транспортное средство будет изображать (троллейбус, карета, теплоход, паровоз, вертолёт). Представление транспортного средства должно проходить без комментариев. Команда соперника отгадывает задуманное. Задание можно усложнить, предложив команде конкретный вид транспорта.

«ГРУЗОВИКИ»

Для проведения игры потребуются рули, мешочки с песком для каждой команды и две стойки.

Первые участники команд держат в руках рули, на головы им помещается мешочек с песком – груз. После старта участники оббегают вокруг своей стойки и передают руль и груз следующему участнику. Побеждает команда, первой выполнившая задание и не уронившая груз.

### Раскраски по ПДД

«СИГНАЛЫ СВЕТОФОРА»

«ЗЕБРА» (на время и точность исполнения)

«ГДЕ МЫ БЫЛИ, МЫ НЕ СКАЖЕМ, НА ЧЕМ ЕХАЛИ, ПОКАЖЕМ»

Каждая команда решает, какое транспортное средство будет изображать (троллейбус, карета, теплоход, паровоз, вертолёт). Представление транспортного средства должно проходить без комментариев. Команда соперника отгадывает задуманное. Задание можно усложнить, предложив команде конкретный вид транспорта.

«ГРУЗОВИКИ»

Для проведения игры потребуются рули, мешочки с песком для каждой команды и две стойки.

Первые участники команд держат в руках рули, на головы им помещается мешочек с песком – груз. После старта участники оббегают вокруг своей стойки и передают руль и груз следующему участнику. Побеждает команда, первой выполнившая задание и не уронившая груз.

«Ты – БОЛЬШОЙ, я – МАЛЕНЬКИЙ»

Утро дошкольника начинается с дороги. Следуя в детский сад или домой, он пересекает улицы с движущимся транспортом. Умеет ли он это делать правильно? Может ли выбрать безопасный путь? Главные причины несчастных случаев с детьми – это неосторожное поведение на улице и проезд на дороге, незнание элементарных требований Правил дорожного движения.

Не надо ждать, когда ребёнок научится Правилам дорожного движения на собственной опыте. Иногда такой опыт стоит очень дорого. Лучше, если взрослые тактично, но обязательно привьют ребёнку привычку сознательно подчиняться требованиям правил.

Выйдя на прогулку, предложите своему ребёнку поиграть в «Больших и Маленьких». Пусть он будет «большим» и поведёт вас через дорогу. Контролируйте его действия. Проводите это несколько раз, и результаты не замедлят сказаться.

### Пазлы по ПДД

«СИГНАЛЫ СВЕТОФОРА»

«ЗЕБРА» (на время и точность исполнения)

«ГДЕ МЫ БЫЛИ, МЫ НЕ СКАЖЕМ, НА ЧЕМ ЕХАЛИ, ПОКАЖЕМ»

Каждая команда решает, какое транспортное средство будет изображать (троллейбус, карета, теплоход, паровоз, вертолёт). Представление транспортного средства должно проходить без комментариев. Команда соперника отгадывает задуманное. Задание можно усложнить, предложив команде конкретный вид транспорта.

«ГРУЗОВИКИ»

Для проведения игры потребуются рули, мешочки с песком для каждой команды и две стойки.

Первые участники команд держат в руках рули, на головы им помещается мешочек с песком – груз. После старта участники оббегают вокруг своей стойки и передают руль и груз следующему участнику. Побеждает команда, первой выполнившая задание и не уронившая груз.

«Ты – БОЛЬШОЙ, я – МАЛЕНЬКИЙ»

Утро дошкольника начинается с дороги. Следуя в детский сад или домой, он пересекает улицы с движущимся транспортом. Умеет ли он это делать правильно? Может ли выбрать безопасный путь? Главные причины несчастных случаев с детьми – это неосторожное поведение на улице и проезд на дороге, незнание элементарных требований Правил дорожного движения.

Не надо ждать, когда ребёнок научится Правилам дорожного движения на собственной опыте. Иногда такой опыт стоит очень дорого. Лучше, если взрослые тактично, но обязательно привьют ребёнку привычку сознательно подчиняться требованиям правил.

Выйдя на прогулку, предложите своему ребёнку поиграть в «Больших и Маленьких». Пусть он будет «большим» и поведёт вас через дорогу. Контролируйте его действия. Проводите это несколько раз, и результаты не замедлят сказаться.

«К СВОИМ ЗНАКАМ»

Игроки выстраиваются в круг. Жезл регулировщика передаётся игроку слева. Обязательное условие: принимать жезл правой рукой, переложить в левую и передать другому участнику. Передняя идёт под музыку. Как только музыка прерывается, тот, у кого оказывается жезл, поднимает его вверх и называет.

«ГЛАЗОМЕР»

В игровом поле устанавливаются дорожные знаки на различных расстояниях от команд. Участник игры должен назвать знак и количество шагов до него. Затем участник идёт до этого знака. Если участник ошибся и не дошёл до знака или перешёл его, возвращается в свою команду. Знаки поле представляются по-другому. Выигрывает та команда, все игроки которой быстрее и точнее «прошагают» до знаков.

Перекресток-переход  
 Есть сигналы светофора,  
 Жди сигнала для движения.  
 Зеленый свет открыл дорогу,  
 Переходить ребята могут.  
 Или вперед пойдут заши-  
 красный или желтый  
 Следующей стойке.



Пазлы по ПДД



Знающие каждой  
 кладут руки на плечи  
 ринками (машинками)  
 пускают руку в  
 красный или желтый  
 Следующей стойке.

дой команды и

тся  
 стойки и  
 ой

«К СВОИМ ЗНАКАМ»  
 «ТРАМВАЙ»  
 Игроки делают  
 середину каждо  
 звучит музыка, д. Для проведения игры потребуется по одному обручу для каждой команды и по



Советы Светофорчика

Разрешающие знаки

Запрещающие знаки

Загадки

Раскраски по ПДД

Раскраски по ПДД

Стихи по ПДД

Нары по ПДД

Пазлы по ПДД